

ЛОШАДИЗМ ПРОГРАММИСТА

как болезнь

Размышлизм

В книге Николая Носова «Незнайка на Луне» описан «Дурацкий остров», где под влиянием праздности коротышки постепенно превращались в ослов. Безделье делало их такими.

Однако это совсем не значит, что длительный упорный труд превращает осла в человека или же совершенствует человека.

Дело в том, что существует достаточно большое количество программистов, чья работа превратила в лошадь.

Чем вообще лошадь принципиально отличается от человека? Тем, что у неё нет зарплаты! Это самое главное.

Как бы хорошо ни работала лошадь, что бы она не думала о Хозяине и как бы она ни старалась, ей всё равно не заплатят.

Не заплатят **НИЧЕГО**.

При этом у лошади нет совершенно никаких прав. Даже если лошадь вдруг принесёт правильно подготовленное Исковое заявление в суд, то его у неё не примут. Как бы она ни просила об этом человеческим голосом.

Очень многие программисты (*ставшие лошадьми*) считают, что надо вести себя тихо, не стучать Хозяину в лоб ~~копытом~~, а усердно долбить по клавиатуре, избегая встреч с Хозяином.

Что они и делают. Так и стучат. Стараются. А в ТК РФ чётко оговорен срок давности. Это 3 месяца. Всего **ТРИ МЕСЯЦА**.

Если программист в течение трёх месяцев не принёс в суд Исковое заявление, оспаривающее действие Работодателя, невыплату ему зарплаты, лишение премии, штраф, снижение ставки или увеличение объёма работ, то об этом можно забыть. Всё. Давность истекла. Забудьте, что Вам кто-то что-то должен.

Таким образом, период превращения программиста в лошадь составляет ТРИ месяца упорного труда.

По прошествии которых ПРОГРАММИСТ приобретает статус ЛОШАДИ и трудится уже бесплатно. Интересно, что переход в состояние ЛОШАДЬ происходит совершенно буднично и неощутимо для ПРОГРАММИСТА. Он чувствует себя человеком, мыслит и выглядит как человек, с ним общаются как с человеком, но он уже ...ЛОШАДЬ, которой не платят.

